



PANAMERICAN BARTENDER CHALLENGE

Objetivo:

Que el competidor pueda entender la necesidad de ejecutar los cocteles con rapidez y eficiencia sin perder el sentido de calidad y procedimientos de un coctel.

Se busca que los competidores utilicen sentido común, organización, limpieza, retención de recetas.

REGLAS:

Evaluación de Conocimiento (15%):

- ✓ Se entregará un breve folleto digital con los conceptos claves que debe tener un bartender e información sobre las marcas patrocinadoras. El bartender deberá estudiar dicho folleto y someterse a una evaluación que se aplicará vía la plataforma virtual de A&B Masters. El examen contendrá 30 preguntas y cada pregunta correcta le otorgará un bono de 0.5 segundos. Es decir que si responde de forma correcta todas las preguntas se le restará 15 segundos de la prueba de "Rapidez y Eficiencia" (Speed Round).

Prueba de Vertido Libre (10%)

- ✓ Habrá un bono para cada participante de veinte segundos para una prueba perfecta de vertido libre (free pouring) previo a la competencia. Cada participante deberá servir las 10 medidas detalladas a continuación en un tiempo máximo de 1 minuto. Cada servicio erróneo le descontará 2 segundos.
- ✓ Se le añadirá segundos a su tiempo final de acuerdo a sus errores o penalidades.
- ✓

Mano derecha	½ oz. (Valor 1 seg.)
	¾ oz. (Valor 1 seg.)
	1 oz. (Valor 1 seg.)
	1 ¼ oz. (Valor 1 seg.)
	1 ½ oz. (Valor 1 seg.)

Mano izquierda	½ oz. (Valor 1 seg.)
	¾ oz. (Valor 1 seg.)
	1 oz. (Valor 1 seg.)
	1 ¼ oz. (Valor 1 seg.)
	1 ½ oz. (Valor 1 seg.)

Speed Round/Prueba de Rapidez y Eficiencia (Valor 60%):

- ✓ Se entregará un recetario basado en los productos patrocinadores con un mes de antelación. Todas estas recetas deberán ser memorizadas.
- ✓ En el Breafing de la competencia se anunciarán 6 recetas que deberán ser preparadas por todos los bartenders según el recetario entregado. Cualquier diferencia en las cantidades serán penalizadas con segundos adicionales.
- ✓ Se rifará el orden en que competirán durante el Breafing.



- ✓ El bartender tiene 2 minutos para familiarizarse con el bar y para acomodar el bar a su gusto después de que sea llamado.
- ✓ El tiempo empieza una vez el bartender diga listo y el jurado del tiempo diga "GO".. o "Tiempo".
- ✓ El bartender tiene el derecho de mover solo las herramientas del bar y las decoraciones.
- ✓ No se puede mover ninguna botella de licor, jugo o gaseosa.
- ✓ Para parar el tiempo el bartender tiene que levantar las mano y mencionar la palabra "Tiempo" para que el reloj se detenga.
- ✓ Todas las botellas deben de estar llenas a capacidad para todo competidores o tienen que estar a medias.
- ✓ Todas las botellas tienen que tener el pico de metal # 285-50 o se le permitirá pre-descorchar las botellas que no lo permitan.
- ✓ Todas las seis bebidas y la cerveza deben ser colocados en portavasos individuales.
- ✓ El Hielo solo debe de cogerse con pinzas o pala ...no vaso de cristal
- ✓ No Puede haber nada en sus manos cuando se inicia.
- ✓ Usted deberá volver a colocar todo en su lugar original.

Penalidades en el Speed Round

- ✓ Cada penalidad tiene un valor distinto:
- ✓ El ganador de la Ronda de Velocidad será el bartender con el promedio de tiempo más bajo. Durante la ronda de velocidad los bartenders recibirán deducciones por lo siguiente:
- ✓ **Agarre incorrecto de Cristalería:** Por cada cristalería que no se tome por la base se le agregarán 2 segundos.
- ✓ **Derrames:** Si el competidor se derrama en cualquier bebida, será penalizado 5 segundos por cada derrame.
- ✓ **Porción:** Si el bartender se queda corto o vierte de mas (incluye hielo) cualquiera de las bebidas, será penalizado con 5 segundos. La cristalería debe contener el hielo adecuado.
- ✓ **Ingredientes erróneos o no colocados:** Si el bartender le falta o usa un ingrediente incorrecto para cualquiera de las bebidas, será penalizado 5 segundos por cada ingrediente faltante o incorrecto.
- ✓ **Procedimientos incorrectos:** Si el bartender no hace la bebida de acuerdo con el procedimiento correcto, será penalizado 10 segundos por cada procedimiento incorrecto.
- ✓ **Caída de Hielo:** Por cada derrame de hielo será penalizado con 2 segundos adicionales.
- ✓ **Caída de Copa:** Por cada copa que se caiga (aunque no se rompa) tendrá una penalidad de 2 segundos.
- ✓ **Caída de Botella:** Por cada botella que se caiga (aunque no se rompa) tendrá una penalidad de 2 segundos adicionales.
- ✓ **Caída de Utensilio** (Coctelera, Cuchara, Jiguer, etc.): La caída de cualquier utensilio tendrá una penalidad de 2 segundos.
- ✓ **Rotura de Botella o Cristalería:** La rotura de una botella o cristalería tendrá una penalidad de 10 segundos.
- ✓ **Rotura de Cristalería sobre hielo:** **DESCALIFICADO.**



- ✓ **Guarnición incorrecta:** Si el bartender no coloca o utiliza una decoración incorrecta para cualquier de las bebidas, él será penalizado con 8 segundos por cada guarnición ausente o incorrecta.
- ✓ **Cóctel Faltante:** Si deja de preparar algún coctel. **DESCALIFICADO.**

Prueba de Cata (15%):

- ✓ Cada coctel preparado será degustado por un jurado diferente al técnico.
- ✓ Cada Jurado tendrá 6 paletas con números que van del 0 al 3. El jurado valorará el coctel y otorgará una valoración del 0 al 5. Siendo el **Cero (0)** la puntuación asignada para un coctel indebidamente preparado o con un sabor inaceptable y **tres (3)** un coctel excelente que cumple con todos los requerimientos de sabor, aroma y correcta presentación. Los valores asignados por el jurado se restarán de los segundos acumulados en las anteriores pruebas.

JUECES Y EVALUADORES

- ✓ **Juez de Derrames, roturas y caídas.** observará y penalizará los derrames
 - ✓ **Juez de procedimientos cocteles** velará que todo los cocteles tengan su procedimiento correcto, las medidas correctas, apariencia y decoración correctas.
 - ✓ **Juez de Free Pouring Test.** Realizará pruebas de Free Pouring previo a la participación.
 - ✓ **Juez de Sabor y apariencia.** Se le asignará un coctel el cual degustará y valorará que el coctel cuente con las características organolépticas que se esperan.
 - ✓ **Juez tabulador.** Se encargará de la sumatoria de los errores en tiempo y número final.
 - ✓ **Juez Encargado del tiempo.** Se encargará de medir el tiempo de cada participante.
-
- ✓ **Fecha límite para formalizar su inscripción: 15 de Mayo del 2022**
 - ✓ **IMPORTANTE:** Este reglamento se emite para que los participantes vayan preparándose con anticipación para la competencia, sin embargo los organizadores se reservan la opción de modificar este reglamento para conveniencia de la organización del evento.